Grupp 32 Möte 2017-04-05

Närvarande:

Anders Bäckelie

Jacob Rohdin

Leo Oinonen

Mikael Törnqvist

Sekreterare: Leo Oinonen

**Dagordning:**

* Usercases till tester 04-06
* ?
* ?

**Möte**

Mötet inleddes 13:29

**Usercases till tester 04-06:**

Det ska endast synas att saker existerar i konsolen, ingenting grafiskt. Dessa inkluderar: koordinater för spelarkaraktären, att initiera en värld och förflytta spelarkaraktären.

Mötet avslutades 15:57